

## UC InovPed

## Nome da UC

LAEI - Laboratório Aberto de Experimentação Interdisciplinar

*Resultados de aprendizagem - Conhecimentos, competências, aptidões, habilidades que os estudantes poderão adquirir ao frequentar esta UC. O estudante deve perceber o que pode e deve conseguir realizar com as competências adquiridas.*

Pretende-se que os estudantes:

- saibam planear, implementar e validar uma parte de uma experiência digital inovadora;
- saibam identificar a sua contribuição disciplinar dentro de um projeto de elevadas dimensões na área da produção de experiências digitais por exemplo na área cultural;
- adquiram competências básicas no domínio criação de ferramentas e/ou produção de experiências digitais inovadoras;
- identifiquem o valor acrescentado na criação de uma experiência digital inovadora.

*De que forma esta UC InovPed vai favorecer o enriquecimento na formação dos estudantes, em áreas transversais do conhecimento*

- UC baseada em projetos colaborativos desenvolvidos em equipas interdisciplinares;
- Docentes e monitores oriundos da Faculdade de Letras e da Faculdade de Engenharia, do Centro de Investigação em Comunicação, Informação e Cultura Digital (CIC.DIGITAL Porto), do Centro de Investigação Transdisciplinar Cultura, Espaço e Memória (CITCEM), do INESC TEC, da UPdigital e da TV.U;
- UC que funcionará nos espaços do laboratório interdisciplinar e colaborativo eHeritage.Lab – New Media for Heritage, no Centro de Competências U.Porto Media Innovation Labs (Praça Coronel Pacheco, 15 - Porto).

*Funcionamento da UC – dar uma ideia das tarefas/atividades a desenvolver ao longo do período proposto, nas horas de contacto teóricas e/ou práticas, de trabalho/estudo individual e outros.*

Serão apresentadas necessidades efetivas e prementes que suportarão uma forte componente prática de resolução de problema / experimentação, em torno de um produto, serviço ou projeto, o trabalho em equipa e o processo de gestão de projeto.

Propõe-se, para além de uma sucinta exposição teórica em aula, o desenvolvimento de um exercício de experimentação no domínio da produção de conteúdos digitais ou tecnologias para conteúdos digitais inovadores, da criatividade e de gestão de projetos. Os estudantes poderão partilhar e concretizar os conceitos e conteúdos apreendidos na UC e na sua área científica de origem.

**Informações úteis:**

Datas de Candidatura:

Período de funcionamento:

Horário previsto:

Link SIGARRA